



## INTRODUCTION

Cet exercice consiste principalement à maîtriser l'utilisation du DTD XHTML 1.0 strict. Vous devez être très systématique et rigoureux. Faites-le bien la première fois!

## COMPÉTENCES NÉCESSAIRES

- Être capable d'interpréter un DTD.

## COMPÉTENCES VISÉES

- Après cet exercice, vous serez capable de:
  - interpréter le DTD de XHTML 1.0 strict présenté sur le site du W3,
  - valider si une balise peut contenir certaines balises ou utiliser certains attributs,
  - faire la différence entre différentes normes.

## SOURCES

- [http://www.w3.org/TR/2002/REC-xhtml1-20020801/dtds.html#a\\_dtd\\_XHTML-1.0-Strict](http://www.w3.org/TR/2002/REC-xhtml1-20020801/dtds.html#a_dtd_XHTML-1.0-Strict)

## PRODUCTION

Produisez un document WORD comprenant votre nom, les questions ci-dessous et vos réponses.

1. Pour la liste suivante, est-ce que la balise à gauche de la flèche peut se retrouver directement dans la balise de droite (enfant direct) et combien de fois :
  - td → table; th → tr; b → meta; fieldset → table; link → body; li → li; b → b; i → u; ul → ol.
2. Est-ce que l'attribut indiqué à gauche de la flèche peut être utilisé dans la balise indiquée à droite de la flèche:
  - id → p; onkeypress → ol; onload → form; style → pre; src → div; title → h6; height → table.
3. Expliquez ce que représentent les types de données suivants et les valeurs permises (soyez précis et donnez vos sources d'information):
  - a. #PCDATA, ID, CDATA, IDREF, NMTOKEN
4. Principales différences entre XHTML 1.0 Strict, Transitional et Frameset (précisez vos sources).
5. Principales différences entre HTML 4 et XHTML 1 (précisez vos sources).
6. Principales différences entre XHTML 1 et XHTML 5 (précisez vos sources).

## REMISE

Cet exercice terminé est à remettre en classe au début du prochain cours.