

JavaScript

Événements HTML

Par Richard Vigneux

Table des matières

- Introduction
- Événements HTML
- Récupérer un pointeur sur un élément HTML
- Exercice du jour

2

Introduction

- Le principal intérêt des langages de script avec le HTML est de pouvoir créer de l'interactivité.
- Quel que soit le langage, pour créer de l'interactivité, il faut faire de la programmation événementielle.

3

Événements HTML

HTML offre une grande panoplie d'événements (on...) sur lesquels vous pouvez réagir et donc écrire du code.

- Événements HTML (html 4)
 - ◆ <http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/interact/scripts.html#h-18.2.3>
 - ◆ Attention: Tous les événements ne s'appliquent pas à tous les éléments HTML.
 - ◆ <http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/index/attributes.html>

4

Récupérer un pointeur sur un élément HTML (1/2)

- Au dernier cours nous avons parlé du DOM-0 qui n'est pas vraiment une norme, mais plutôt une appellation pour représenter l'objet « window » offert par les navigateurs.
- Aujourd'hui, nous allons parler du DOM-1 qui lui est vraiment une norme et qui représente l'objet « document » (<http://www.w3.org/TR/DOM-Level-1/>).
 - ◆ Plus précisément, DOM-1 est constitué de deux parties.
 - ◆ La première « core », représente le document sous la forme d'un arbre constitué de nœuds (permet de manipuler le html et le xml).
 - <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-1/level-one-core.html>
 - ◆ La seconde « html », représente le document HTML selon ses composantes (spécifique à html. Ne peut être utilisé avec xml).
 - <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-1/level-one-html.html>

Récupérer un pointeur sur un élément HTML (2/2)

- Le DOM-1 n'est plus vraiment utilisé de nos jours, par contre les bases définies dans cette spécification se retrouvent dans les spécifications subséquentes.
- Pour les besoins du cours, nous ne regarderons pas la partie « core » qui sera abordée ultérieurement avec le DOM-2.
- Aujourd'hui, nous allons regarder rapidement la partie « html » et plus spécifiquement l'objet « document ».
 - ◆ <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-1/level-one-html.html#ID-26809268>
 - ◆ On remarque:
 - une récupération partielle du DOM-0,
 - que les éléments sont accessibles directement par leur nom de balise (title, body),
 - qu'on peut récupérer un élément par son ID:
 - `document.getElementById("idDUnelement");`

6

Exercice du jour

- L'exercice d'aujourd'hui est pour vous permettre d'utiliser différents événements que vous pouvez capturer avec HTML.
- En plus d'utiliser les événements, cet exercice vous aidera aussi à voir l'ordre d'appel de ceux-ci. Cette connaissance vous aidera éventuellement à éviter certains problèmes de séquençage dans vos applications.
- Bien entendu, tout le code doit être impeccable.
- N'hésitez pas à vous créer des sous-fonctions pour rendre votre code plus structuré.
- Soyez attentif aux détails demandés dans l'énoncé. Comme vous avez pu vous en rendre compte, répondre à la demande n'est pas une option, mais une exigence.
- Note: Même si vous n'avez besoin que de « getElementById » aujourd'hui, un résumé du DOM-1 pour les scripts est disponible à l'adresse suivante:
 - ◆ <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-1/ecma-script-language-binding.html>

7

JavaScript

FIN

Événements HTML

Par Richard Vigneux