

# Cégep de Sherbrooke

Techniques de l'Informatique

## Programmation en environnement de bases de données Travail Pratique 3

### Buts :

- Appliquer le langage PHP
- Pour développer un site web dynamique.

### 1. Le contexte

Baseball Sherbrooke, un organisme à but non lucratif qui gère le baseball mineur à Sherbrooke a besoin d'améliorations à son site web.

La page Statut des matchs est devenue un incontournable à chaque soirée de l'été quand le ciel est gris. Il y a quelques années les coachs devaient communiquer avec la coordonnatrice de Baseball Sherbrooke pour prendre la décision d'annuler un match lors d'une journée de pluie. Une fois la partie annulée, il fallait faire des appels téléphoniques pour communiquer cette annulation de match à tous les parents de deux équipes, trop de téléphone...

Il y a trois années, comme une première expérience, on a construit une page nommée Status du match, dans laquelle on montrait un tableau avec les matchs de la journée et un petit icône pour indiquer si le match aura lieu ou pas, voici une image qui représente ce page :

#Match	Heure	Terrain	Visiteur	Local	Statut
PRÉ-NOVICE					
NOVICE					
ATOME A					
ATOME B					
MOUSTIQUE A					
565	10h	MI-Vallon	A's - Lac Megantic	Red Sox - Sherbrooke	
566	13h	MI-Vallon	A's - Lac Megantic	Red Sox - Sherbrooke	

Le problème est que cette page est modifiée manuellement à l'aide d'un éditeur de type Frontpage ou autre, ce qui rend la tâche un peu compliquée pour la coordinatrice qui doit savoir comment faire les changements en HTML. Il faut développer une page facile à utiliser pour pouvoir faire les changements de status de manière simple.

Il y a aussi une page qui permet la saisie des résultats pour les marqueurs, elle page ressemble à :

The screenshot shows a web form titled "Marqueurs" with a sub-header "Baseball Sherbrooke - Résultat des matchs". The form contains the following fields and options:

- Numéro de match: 504
- Catégorie: Midget A
- Terrain: Bureau
- Heure prévue: 19:00
- Nom du marqueur: Nancy Laliberté (with a dropdown menu and the instruction "Si c'est pas votre nom, entrez-le ici:")
- Date de la partie (mm/jj/aaaa): 05/25/2011
- Début (HH:MM): 19:00
- Fin (HH:MM): 21:05
- Nombre de manches: Radio buttons for 0 through 9, with 6 selected.
- Points: "Équipe visite: Coaticook - Big BIR" with a dropdown set to 3; "Équipe local: Sherbrooke" with a dropdown set to 6.
- Arbitre au marbre: Alain Cardinal
- Arbitre sur les buts: Karl Gagnon-Deschenes
- Si les arbitres sont autres que ceux prévus, entrez leur nom ici: Francis Bernard (with a dropdown menu)
- Commentaires: A text input field.
- Buttons: "Envoyer" and "Rétablir".
- Footer: "Cliquez une seule fois sur le bouton Envoyer"

Pour arriver à cette page, le marqueur doit s'identifier en fournissant son username et mot de passe, ensuite doit entrer le numéro de match pour lequel il va donner le résultat. Il pourra à ce moment faire les ajustements pour le match.

This screenshot shows a simplified version of the form, focusing on the "Numéro de partie" field. The form contains:

- Numéro de partie: 504
- Buttons: "Envoyer" and "Rétablir".
- Footer: "Cliquez une seule fois sur le bouton Envoyer"

Il y a aussi la page d'administration qui permet de modifier toute information sur un match :

The screenshot shows a web form for managing baseball matches. The form is titled "Marqueurs" and "Baseball Sherbrooke - Résultat des matchs". It contains the following fields and controls:

- Numéro de match: 504
- Catégorie: Midget A
- Terrain: Bureau (dropdown)
- Heure prévue: 19:00
- Nom du marqueur: (dropdown) and Si c'est pas votre nom, entrez-le ici: (text input)
- Date de la partie (mm/jj/aaaa): 05/25/2011
- Début (HH:MM): 19:00
- Fin (HH:MM): 21:05
- Nombre de manches: Radio buttons for 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. The 7th option is selected.
- Points: Equipe visite: Coaticook - Big Bill (3) and Equipe local: Sherbrooke (6)
- Arbitre au marbre: (dropdown)
- Arbitre sur les buts: Karl Gagnon-Deschenes (dropdown)
- Si les arbitres sont autres que ceux prévus, entrez leur nom ici: Francis Bernard (dropdown)
- Commentaires: (text area)
- Buttons: Envoyer and Rétablir

A yellow highlight is present at the bottom of the form with the text: Cliquez une seule fois sur le bouton Envoyer.

## 2. Votre travail.

Faire un modèle entité-relation pour les deux permettre la création de ce deux pages. Il faut valider le modèle avec le professeur avant de programmer rien que ce soit.

Créer la base de données MySQL selon votre modèle validé.

Faire les pages PHP et HTML nécessaires pour créer une application capable de gérer les Status des matchs ainsi que la gestion pour les marqueurs.

Il faut faire une page pour la coordinatrice de Baseball Sherbrooke pour pouvoir modifier toutes les informations des matchs, seulement le numéro de match et les équipes qui s'opposent ne doit pas changer.

### 3. Évaluation.

Le travail doit être fait en équipes de deux personnes. Chaque membre de l'équipe doit être en mesure de comprendre la totalité du programme.

Le travail sera noté sur 100 points et comptera sur 20 points de la note finale.

La date de remise est le mercredi 8 mai.

Bon travail.